

433 MHz



W celu optymalnego wykorzystania możliwości nadajników serii PIXEL prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Nadajniki serii PIXEL są kompatybilne ze wszystkimi odbiornikami marki YOODA.

1. Dane techniczne



1. Sterowanie:
możliwość sterowania 1 napędem
bądź grupą do 20 napędów na każdym kanale,
posiada 99 kanałów oraz
możliwość utworzenia 99 grup urządzeń

2. Zasięg:
do 200 metrów na terenie otwartym,
do 35 metrów w pomieszczeniach

3. Bateria:
2 x AAA

4. Zasilanie:
3 V

5. Wymiary:
160 x 44 x 15 mm

6. Moc sygnału:
10 mW

7. Temperatura pracy:
od 0°C do + 50°C

8. Stopień ochrony:
IP 30

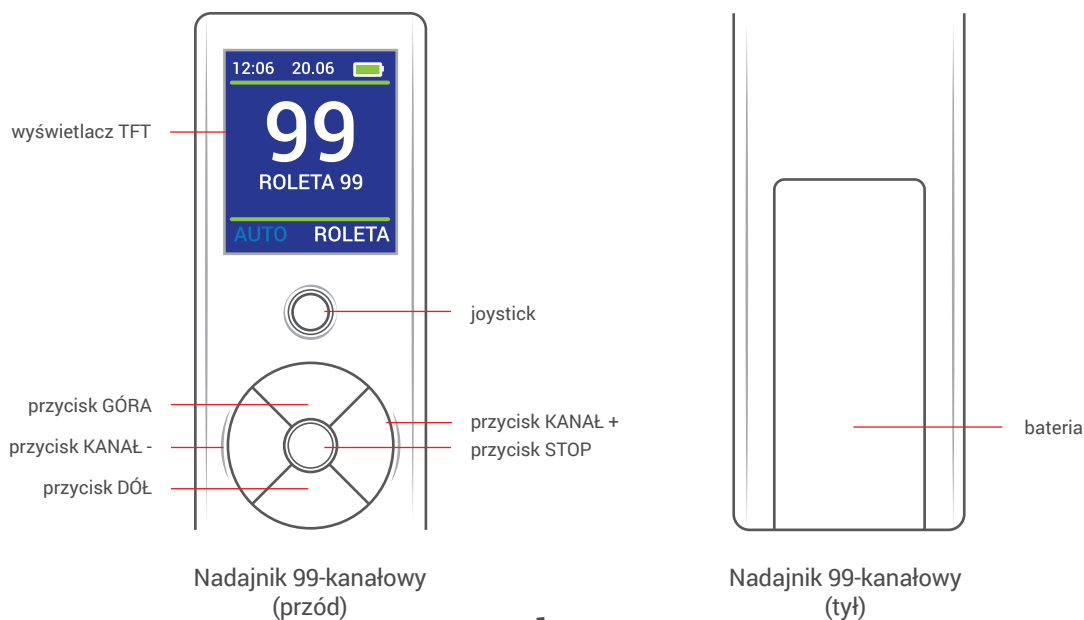
Od góry:

1. Pilot z wyświetlaczem PIXEL 99, 99-kanałowy, czarny (PIXEL_99RT_B)
2. Pilot z wyświetlaczem PIXEL 99, 99-kanałowy, biały (PIXEL_99RT)



Zasięg podawany przez producenta jest wartością zmienną, zależną od warunków panujących w środowisku, w którym urządzenie pracuje. Wpływ na zasięg mają takie czynniki jak: konstrukcja budynku, zakłócenia sygnału generowane przez inne urządzenia itp.

2. Opis urządzenia



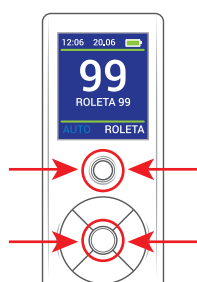


1. Podświetlenie ekranu następuje po podniesieniu pilota, dzięki wbudowanemu czujnikowi ruchu lub po naciśnięciu dowolnego przycisku na pilocie.
2. Krótkie naciśnięcie joysticka zmienia ekran ROLETA na ekran GRUPA i odwrotnie. Gdy na wyświetlaczu widoczny jest napis ROLETA, przyciskami GÓRA, STOP i DÓŁ sterujemy roletą z wybranego kanału. Gdy na wyświetlaczu widoczny jest napis GRUPA, przyciskami GÓRA, STOP i DÓŁ sterujemy wybraną grupą rolet.
3. Przyciskami KANAŁ+ oraz KANAŁ- zmieniamy numer rolety lub grupy rolet. Dłuższe przytrzymanie jednego z przycisków, powoduje szybkie zmienianie kanału.
4. Dłuższe przytrzymanie joysticka (powyżej 2 sekund), włącza lub wyłącza tryb automatyczny AUTO. W trybie automatycznym możliwe jest podnoszenie lub opuszczanie dowolnej grupy rolet o wybranej porze i w wybranych dniach tygodnia.
5. W górnej części wyświetlacza znajdują się aktualny czas, data oraz stan baterii. Po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.
6. Przyciskiem programowania P2 jest jednocześnie naciśnięcie przycisków KANAŁ+ oraz KANAŁ-.
7. Żywotność baterii wynosi ok. 1 roku, przy wykonaniu średnio czterech poleceń dziennie.
8. Baterie należy wymienić w momencie, gdy wyświetlacz nie podświetla się, ewentualnie wtedy gdy odbiornik przestanie reagować w chwili naciskania klawiszy.
9. Przy wymianie baterii, należy zwrócić uwagę na jej prawidłową polaryzację.
10. Gdy na wyświetlaczu ustawiony jest kanał "00", włączony jest kanał grupowy umożliwiający jednocześnie sterowanie wszystkimi roletami lub grupami rolet, które zaprogramowane są na poszczególnych kanałach. Na tym kanale nie wykonujemy żadnych procedur programowania. Kanał grupowy tworzony jest automatycznie.



Baterie mogą zawierać składniki powodujące uszczerbek na zdrowiu lub poważną degradację środowiska. Zużyte baterie należy wyrzucać do specjalnie oznaczonych pojemników.

3. Menu



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.



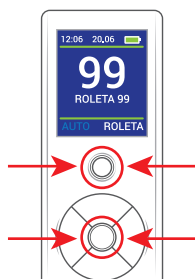
Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka.



Po wybraniu symbolu wyjścia naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka powoduje zamknięcie MENU.

3. Menu 3.1 Rolety obiektu

W MENU -> ROLETY OBIEKTU można zablokować numery kanałów, które są nieużywane.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.



Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.



Nawigacja odbywa się przy użyciu przycisków GÓRA, DÓŁ, KANAŁ+, KANAŁ- lub przy użyciu joysticka. Zaznaczamy i odznaczamy używane kanały poprzez naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka.



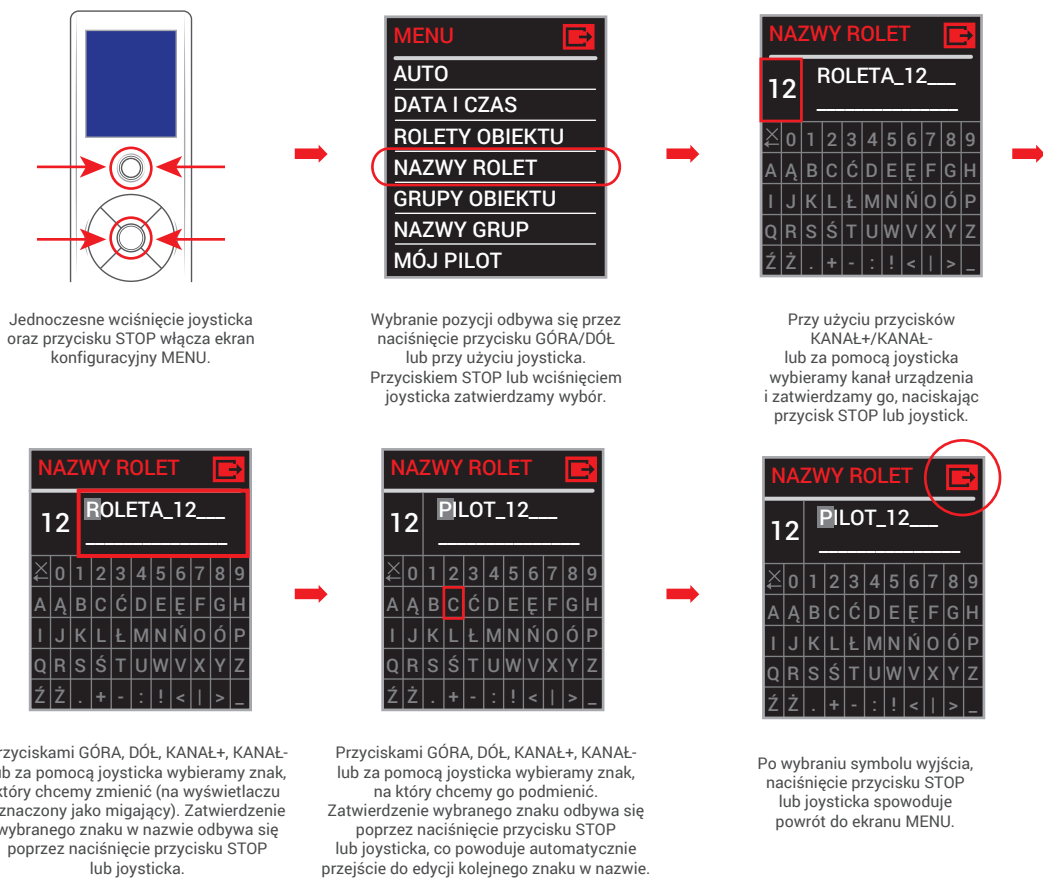
Wybranie symbolu białego kwadratu zaznacza wszystkie kanały, natomiast wybranie symbolu przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie kanały.



Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do ekranu MENU.

3. Menu 3.2 Nazwy rolet

W MENU -> NAZWY ROLET można zdefiniować własną nazwę urządzenia. Użytkownik ma do dyspozycji dwie linie po 14 znaków. Podczas edycji nazwy, w przypadku wybrania znaku ☒ usunięty zostanie obecnie edytowany znak w nazwie grupy, natomiast znak pełni funkcję spacji.



3. Menu 3.3 Grupy obiektu

W MENU -> GRUPY OBIEKTU istnieje możliwość łączenia rolet obiektu w grupy rolet. Stworzenie takiej GRUPY OBIEKTU daje możliwość sterowania większą liczbą urządzeń jednocześnie. Nadajnik daje możliwość utworzenia 99 grup urządzeń. Każda grupa może zawierać dowolnie wybrane urządzenia (rolety muszą być aktywne w menu ROLETY OBIEKTU).

Nie wszystkie grupy będą widoczne na jednym ekranie wyświetlacza, dlatego aby wyświetlić wszystkie 99 grup, należy użyć przycisków nawigacji.

Wybranie co najmniej jednej rolety poprzez naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje utworzenie Grupy Obiektu.





Wybranie symbolu białego kwadratu daje możliwość utworzenia grupy składającej się ze wszystkich 99 kanałów, zaś wybranie symbolu przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie kanały.



Nawigacja odbywa się przy użyciu przycisków GÓRA, DÓŁ, KANAŁ+, KANAŁ- lub przy użyciu joysticka. Zaznaczamy i odznaczamy urządzenia w grupie poprzez naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka.

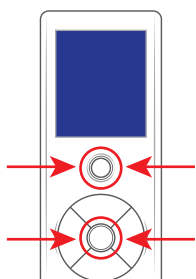


Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka spowoduje powrót do ekranu MENU.

3. Menu 3.4 Nazwy grup

W MENU -> NAZWY GRUPY można zdefiniować własną nazwę każdej grupy rolet obiektu. Użytkownik ma do dyspozycji dwie linie po 14 znaków.

Podczas edycji nazwy, w przypadku wybrania znaku ☒ usunięty zostanie obecnie edytowany znak w nazwie grupy, natomiast znak □ pełni funkcję spacji.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.



Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.



Przy użyciu przycisków KANAŁ+/KANAŁ- lub za pomocą joysticka wybieramy kanał urządzenia i zatwierdzamy go, naciskając przycisk STOP lub joystick.



Przyciskami GÓRA, DÓŁ, KANAŁ+, KANAŁ- lub za pomocą joysticka wybieramy znak, który chcemy zmienić (na wyświetlaczu oznaczony jako migający). Zatwierdzenie wybranego znaku w nazwie odbywa się poprzez naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka.



Przyciskami GÓRA, DÓŁ, KANAŁ+, KANAŁ- lub za pomocą joysticka wybieramy znak, na który chcemy go podmienić. Zatwierdzenie wybranego znaku odbywa się poprzez naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, co powoduje automatycznie przejście do edycji kolejnego znaku w nazwie.

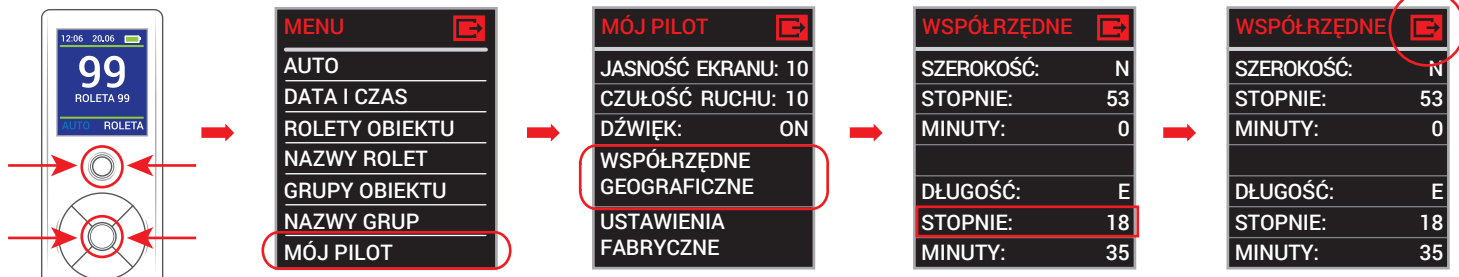


Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka spowoduje powrót do ekranu MENU.

3. Menu 3.5 Mój pilot

Współrzędne geograficzne

W MENU -> MÓJ PILOT -> WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE użytkownik ma możliwość zmiany współrzędnych geograficznych (format DM) obiektu na terenie Polski, na podstawie których nadajnik określa wschód i zachód słońca. Zakres wprowadzonych współrzędnych obejmuje tylko obszar Polski.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.

Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

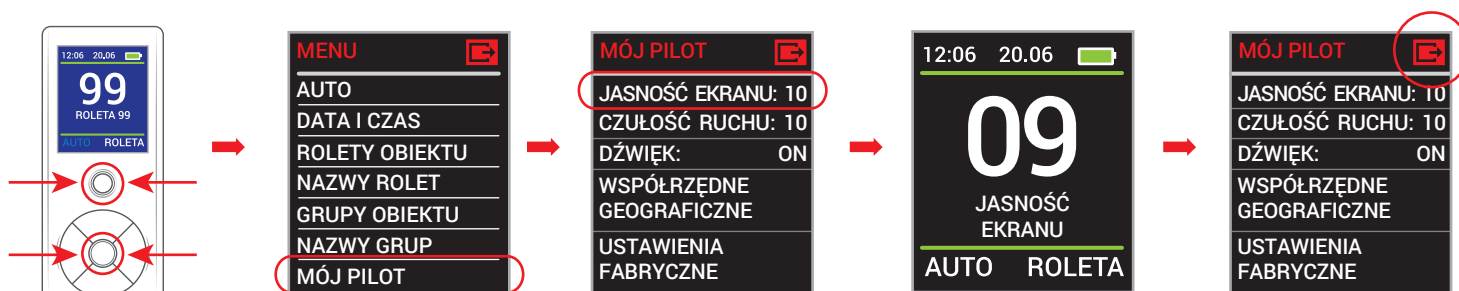
Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy współrzędne geograficzne. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy wartość, którą chcemy zmienić. Przyciskami KANAŁ+/KANAŁ- lub joystickiem zmieniamy wartość.

Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do poprzedniego ekranu.

Jasność ekranu

W MENU -> MÓJ PILOT -> JASNOŚĆ EKRANU można ustawić w skali od 0 do 10 jasność ekranu wyświetlacza, gdzie 0 to najmniejsza, a 10 największa jasność ekranu.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.

Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

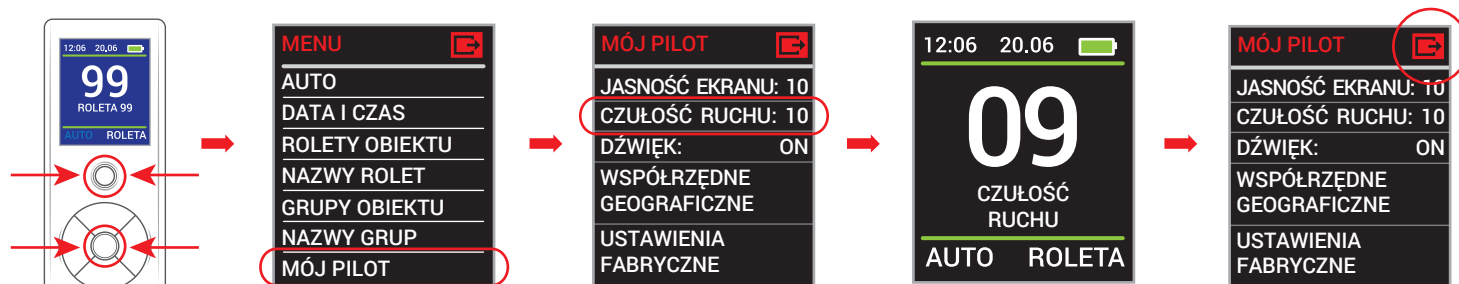
Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy jasność ekranu. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Przyciskami KANAŁ+/KANAŁ- lub przy użyciu joysticka zmieniamy wartość jasności ekranu. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do ekranu MENU.

Czułość ruchu

W MENU -> MÓJ PILOT -> CZUŁOŚĆ RUCHU można ustawić w skali od 0 do 10 czułość sensora ruchu wykrywającego ruch nadajnika (podświetlenie ekranu będzie wówczas aktywne). Wartość 0 skali oznacza wyłączenie sensora, zaś wartość 10 oznacza dużą jego czułość.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.

Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy czułość ruchu. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Przyciskami KANAŁ+/KANAŁ- lub przy użyciu joysticka zmieniamy wartość czułości ruchu. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do ekranu MENU.

Dźwięk

W MENU -> MÓJ PILOT -> DŹWIĘK można włączyć (ON) lub wyłączyć (OFF) sygnał dźwiękowy towarzyszący naciskaniu przycisków i joysticka.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.

Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy dźwięk. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka włączamy/wyłączamy dźwięk.

Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do ekranu MENU.

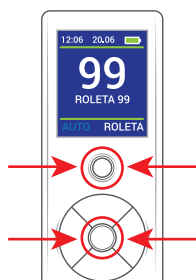
Ustawienia fabryczne

W MENU -> MÓJ PILOT USTAWIENIA FABRYCZNE istnieje możliwość powrotu do ustawień fabrycznych nadajnika.



UWAGA:

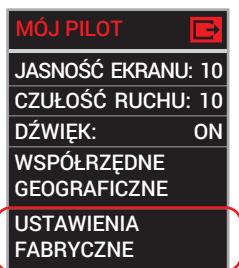
Aktywacja opcji przywrócenia fabrycznych ustawień pilota spowoduje utratę wszystkich danych, a więc też możliwości ręcznego lub automatycznego sterowania już zaprogramowanymi, pogrupowanymi i nazwanymi urządzeniami.



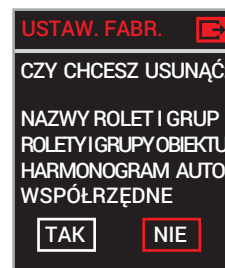
Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.



Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.



Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy ustawienia fabryczne. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.



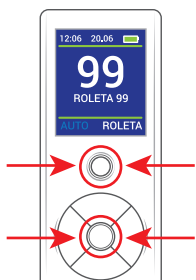
Przyciskami KANAŁ+/KANAŁ- lub przy użyciu joysticka wybieramy opcję TAK lub NIE. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.

3. Menu

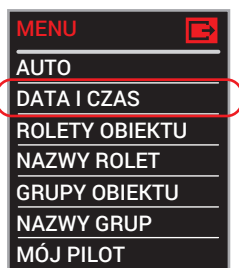
3.6 Ustawienie aktualnej daty i godziny



W MENU -> DATA I CZAS istnieje możliwość ustawienia aktualnej daty (rok, miesiąc, dzień) oraz czasu (format 24h). Na podstawie tych ustawień, nadajnik oblicza czasy wschodów i zachodów słońca oraz pozwala na sterowanie urządzeniami w trybie automatyki czasowej (tryb AUTO).



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.



Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.



Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy rok, miesiąc, dzień lub czas. Przyciskami KANAŁ+/KANAŁ- lub joystickiem zmieniamy wartość wybranej opcji.

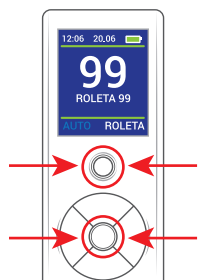


Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do ekranu MENU.

3. Menu

3.7 Tryb automatyki czasowej

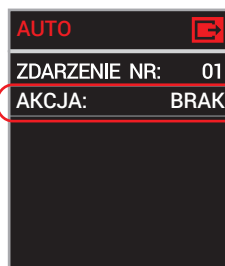
W MENU -> AUTO użytkownik ma możliwość zdefiniowania 28 automatycznych zdarzeń. Pojedynczym zdarzeniem jest AKCJA oznaczona symbolem podnoszenia ▲ i opuszczania ▼. W przypadku wyłączenia zdarzenia wybieramy opcję „AKCJA: BRAK”.



Jednoczesne wciśnięcie joysticka oraz przycisku STOP włącza ekran konfiguracyjny MENU.



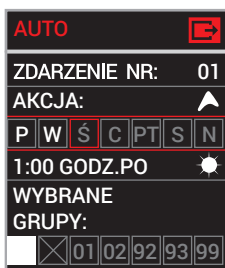
Wybranie pozycji odbywa się przez naciśnięcie przycisku GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka. Przyciskiem STOP lub wciśnięciem joysticka zatwierdzamy wybór.



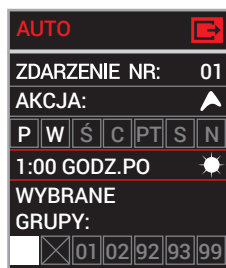
Przyciskami GÓRA/DÓŁ lub przy użyciu joysticka wybieramy opcję AKCJA.



Przyciskami KANAŁ+/KANAŁ- lub joystickiem możemy zmienić wartość wybranej opcji na podnoszenie lub opuszczanie.



Powtarzanie AKCJI może odbywać się poprzez wybranie odpowiedniego dnia tygodnia i zatwierdzenie ustawienia poprzez naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka. Nieaktywne dni tygodnia, w działaniu trybu automatyki czasowej, będą na wyświetlaczu oznaczone szarym kolorem, natomiast aktywne dni kolorem białym.



Wybieramy jedną z dostępnych opcji powtarzania AKCJI. Przyciskiem STOP lub joystickiem edytujemy godzinę AKCJI.



Przyciskiem STOP lub joystickiem zatwierdzamy wybrane grupy urządzeń wchodzące w skład ZDARZENIA.



Po wybraniu symbolu wyjścia, naciśnięcie przycisku STOP lub joysticka, spowoduje powrót do ekranu MENU.



Ustawienia AKCJI może odbywać się poprzez wybranie jednej z dostępnych opcji powtarzania:

- O GODZINIE 7:00** Dokładnie o zadeklarowanej godzinie
- 01:20 GODZ. PRZED** Ustalenie czasu (HH:MM) przed wschodem słońca
- 01:30 GODZ. PO** Ustalenie czasu (HH:MM) po wschodzie słońca
- ALE NIE PRZED 6:20** O wschodzie słońca, ale nie wcześniej niż (HH:MM)
- 01:20 GODZ. PRZED** (HH:MM) przed zachodem słońca
- 01:30 GODZ. PO** (HH:MM) po zachodzie słońca
- ALE NIE PO 20:00** O zachodzie słońca, ale nie później niż o (HH:MM)



UWAGA:

Zdefiniowanie więcej niż 5 GRUP OBIEKTU spowoduje, że grupy te nie będą widoczne w najniższej linii ekranu. Nawigacja przy użyciu przycisków KANAŁ+/KANAŁ- lub przy użyciu joysticka, pozwoli na wyświetlenie wszystkich zdefiniowanych GRUP OBIEKTU.



UWAGA:

Dłuższe naciśnięcie joysticka na ekranie ROLETA lub GRUPA włącza lub wyłącza tryb AUTO.

4. Programowanie pierwszego nadajnika do napędów typu R



1. Programowanie nadajnika zależne jest od rodzaju odbiornika. Przy programowaniu należy kierować się instrukcją obsługi urządzenia, którym nadajnik ma sterować.
2. Dłuższa niż 5 sekund przerwa, między kolejnymi wciśnięciami przycisku, spowoduje automatyczne wyjście z trybu programowania bez wprowadzonych zmian.
3. Dodawanie nadajnika tą metodą spowoduje wykasowanie pamięci odbiornika.

